B. Câu hỏi

1.

- p3 = &d;

cout << “\*p3 = “ << \*p3 << “, p3 = “ << p3 << endl;

* Output sẽ là : \*p3 = B, p3 = 0x5678

- p3 = p1;

cout << “\*p3 = “ << \*p3 << “, p3 = “ << p3 << endl;

🡪 Output sẽ là : \*p3 = A, p3 = 0x1234

- \*p1 = \*p2;

cout << “\*p1 = “ << \*p1 << “, p1 = “ << p1 << endl;

🡪 Output sẽ là : \*p1 = B , p1 = 0x1234

2. (Những) lệnh sẽ gán cho i giá trị 5 :

\*p = 5 ( vì p đag trỏ đến i, nên \*p= 5 hay chính là i=5)

3.

char c = ‘C’;

double \*p = &c; 🡪 lỗi Ép kiểu

D. Trắc nghiệm

1. ii ( &n là địa chỉ của biến n, có kiểu int\* con trỏ trỏ dến int)

p cũng là int\* 🡪 hợp lí

i, iv là sai còn iii thì chưa chắc

2. iii đúng

i, ii là sai cú pháp còn iv sai về mục đích ( chỉ chép đc giá trị chứ ko đổi vị trí)

3. ii và iii đúng   
4. ii đúng

iii sai vì ko thể cộng 2 con trỏ lại vs nhau

5. iv

6. i

7. iii